

一部ADメニュー価格改定

オタク情報エンタメニュースメディア



<http://otapol.jp/>

MEDIA GUIDE



## (\*、▽、) 「おたぼる」って？

オタクニュースポータル「おたぼる」は、アニメ、マンガ、ゲーム、フィギュアやTCGなどのホビー、声優やアイドルといった、いわゆる“オタク”コンテンツをテーマにした最新ニュースや既存メディアにはない切り口の記事を読者へ提供するニュースメディアです。

『既存のメディアにはない切り口で』

『マニアックなニュースをいち早く』

『ジャンル横断的な場として』



この3点を軸に、読者(ユーザー=オタク)の皆様が知りたい情報を独自取材や違った角度からの目線を持って紹介をしていきます。読めば読むほどオタクになれる情報を！オタクであればあるほど面白い情報を！読めば「なるほど」と膝を打つような情報を！こうした情報を扱うのが「オタクに“なるほど”面白い！」オタクニュースメディア『おたぼる』です。

( \* , √ , ) 「おたぼるHENTAI」って？



オタクニュースポータル「おたぼる」の中でも、アダルトコンテンツに特化した新メディア『おたぼるHENTAI』を開設しました。  
大人向けおたぼるとして大人オタクへ独自のニュースを配信していきます。



※アダルト要素を含むメディアとなりますので、年齢認証頁を設置しています。

## (‘◇’)ゞ 企画趣旨と記事内容

### 【既存のニュースにはない切り口で】

現在、まとめサイトなどを含め、オタク系メディアは一次的な情報が拡散されている傾向があります。こうした中、一次的な情報だけでなく、奥深い企画や切り口の記事構成、また、関係者のコメントなどを拾い、当メディアならではのニュースを提供、差別化を図っていきます。

### 【マニアックなニュースをいち早く】

当メディアでは、自社媒体である「月刊サイゾー」(雑誌)や「日刊サイゾー」(WEB)でも掲載は困難であろう”オタク業界のマニアックな話題”を提供していきます。業界関係者による裏話や秘話などより、当業界の事情を詳しく知りたいコアユーザーへ強く訴求していきます。

### 【ジャンル横断的な場として】

”オタク”と一言でくくっても、あらゆるジャンルが確立されています。これらの親和性が高いものを一つの統合的な場で情報提供することで、幅広いユーザーを獲得し、読者へ新たなジャンルの開拓を促していきます。

### 【限定コンテンツの配信】

将来的には独自コンテンツを配信していきます。デジタルコミックや連載企画を展開することで、メディアのファン層を拡大し、このファンに向けて”書籍化”なども視野に入れ、自社コンテンツを育成／成長させていきます。

### 【各カテゴリー主要コンテンツ】

- #1 業界事情
- #2 作品レビュー
- #3 インタビュー
- #4 連載

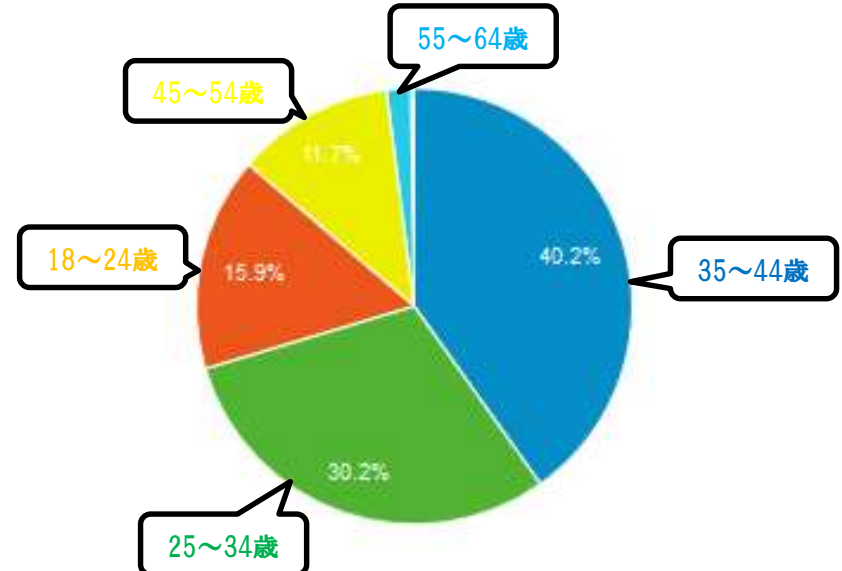
月間PV数:合計約400万PV  
パソコン版:約50万PV  
スマートフォン版:約350万PV

## (\*▽\*) 読者層

### 25～45歳 ※コアターゲットは”25～44歳”

いずれも独身で、企業や会社、店舗で働いている方。  
自分で自由に使える金銭を所有し、各オタクコンテンツへの消費をしているユーザー。  
”オタク”という代名詞に対して抵抗が薄れている年代ターゲットも狙っています。

情報収集方法は、日頃、インターネット上のまとめサイトでニュースを閲覧。  
一次的情報＋ユーザーの反応(2ちゃんねるのレス等々)を通して、コンテンツに対する批判的な意見に、  
日常的に触れている(慣れている)ユーザー。  
業界事情や提灯記事以外にも興味を示すような層も狙う。  
リリース的な簡易情報に縛られない”多角的な視点”を持った記事を掲載し、高年齢の層に対してもアプローチします。



## (V) 自社運営メディアとコンテンツ配信先の紹介

テレビや新聞といったマスメディアが大衆向けに画一的な情報を流す一方で、多チャンネル化が進むテレビ、細分化される雑誌、誰もが発信者となれるインターネットやブログなどからは、多種多様な情報や価値観が見いだせる状況です。その影響で、今の社会は”本当の事”(真実)が見えにくく、自分なりの判断基準や価値観を持ちにくいようになりました。そんな時代を賢く豊かに生き抜く為に必要なものは、お金でもなくコネでもなく”情報のセンス”の取り扱いです。

弊社で発行運営をしている「サイゾー」関連メディアで展開しているコンテンツは、巷に溢れる情報を”独自の切り口”で検証し、真実を提供する月刊誌や、裏事情を赤裸々に報じるニュースブログ、モバイルメディア(スマートフォン、モバイル)です。

今までのメディアでは満足できない！という方へ、世間の情報に漠然と接しているだけでは得られない”新しい視点”と、自分なりに”情報を再構築するスキル”を提供しています。

視点をリニューアルする情報誌



# (V) アドメニュー(パソコン版)/バナー

価格改定

## ■ビッグバナー(1枠): ¥150,000

想定CTR:0.15~0.22%  
 サイズ:左右728×天地90pixel  
 容量:30kb(gif.jpg)/40kb(fla)

## ■ビッグスカイクレイパー(1枠): ¥200,000

想定CTR:0.18~0.25%  
 サイズ:左右300×天地600pixel  
 容量:50kb(gif.jpg)/60kb(fla)

## ■レクタングル「A」(1枠): ¥150,000

## ■レクタングル「B」(1枠): ¥100,000

想定CTR:0.15~0.22%  
 サイズ:左右300×天地250pixel  
 容量:30kb(gif.jpg)/40kb(fla)

### 【基本情報】

- ・想定imp数(1枠/4週間):500,000imp(全頁表示)
- ・掲載期間:4週間(月曜開始翌々日曜終了)
- ・全バナー枠クリエイティブ2種類ローテーション表示可
- ・掲載期間中のクリエイティブやURLの変更はお受けしておりません。



# (‘◇’)ゞ アドメニュー(パソコン版)／ペイドパブ

価格改定

## ■おたぼるニュース(1本): ¥100,000

- ・当ペイドパブは通常記事と同じように掲載されます。
- ・記事制作は編集部でおこないます。
- ・事前の記事内容チェックをおこないます。
- ・掲載日は平日営業日のみで対応します。
- ・記事掲載日は申込日より14日後以降となります。
- ・記事内容によっては見出しに【PR】を入れます。
- ・スマートフォン版でも同様に記事掲載されます。

### 【基本情報】

- ・記事閲覧報告は掲載初日から1ヵ月間の数値となります。
- ・記事内リンクの誘導数は弊社では計測しておりません。
- ・掲載期間中の記事修正作業はお受けしておりません。
- ・記事閲覧数は記事内容により大幅に差が出ます。(想定1万PV前後)

### <注意事項>

- ・外部契約サイトへの記事転載はお約束できません。





# (‘◇’)ゞ アドメニュー(パソコン版)／サムネイル+テキスト

## ■サムネイル+テキスト「PC」(1枠): ¥100,000

- ・TOP頁上段5つ目に固定表示されます。
- ・掲載枠内に<PR><広告>表記が入ります。
- ・当メニューはPC版のみの掲載です。
- ・想定CTR:0.10~0.15%
- ・サイズ:高さ128ピクセル／幅128ピクセル／5kb
- ・原稿:見出し=全角40文字まで、本文=全角40文字まで

### 【基本情報】

- ・想定imp数(1枠／4週間):約50,000imp数
- ・掲載期間:4週間(月曜開始翌々日曜終了)

### 【注意事項】

- ・掲載期間中の原稿差替えはお受けしていません。



(※'▽') アドメニュー／PC版(サイトジャック)

価格改定

■サイトジャック(1件): ¥500,000

- ・掲載期間は2週間となります。
- ・メディアのプレートカラーを、
- ・広告主のイメージカラーへ変更します。
- ・当掲載期間中のバナーの空き枠を全てご提供します。
- ・期間限定ゲスト編集長として、
- ・広告主のキャラクターを表示します。
- ・記事広告を計2本ご提示します。

例1:キャラクターによるサイトジャック事前告知記事

例2:キャラクターによるサイトジャック終了時の編集後記

【基本情報】

- ・想定imp数(1枠/4週間):500,000(全頁表示)
- ・掲載期間:4週間(月曜開始翌々日曜終了)
- ・全バナー枠クリエイティブ2種類ローテーション表示可
- ・掲載期間中のクリエイティブやURLの変更はお受けしていません。



(\* 'V' ) アドメニュー(スマートフォン版)／バナー

価格改定

**■ヘッダ(1枠): ¥400,000**  
 想定CTR:0.15~0.22%  
 サイズ:天地250×左右300pixel  
 ピクチャー(gif)40kb以内 ※アニメgif可

**■チェスタ(1枠): ¥400,000**  
 想定CTR:0.12~0.20%  
 サイズ:天地250×左右320pixel  
 ピクチャー(gif)40kb以内 ※アニメgif可

**■ミドル(1枠): ¥300,000**  
 想定CTR:0.10~0.18%  
 サイズ:天地250×左右320pixel  
 ピクチャー(gif)40kb以内 ※アニメgif可

**■フッタ(1枠): ¥250,000**  
 想定CTR:0.08~0.15%  
 サイズ:天地250×左右300pixel  
 ピクチャー(gif)40kb以内 ※アニメgif可

人気メニュー

SOLD OUT

【基本情報】

想定imp数(1枠/4週間):3,000,000(全頁表示)  
 掲載期間:4週間(月曜開始翌々日曜終了)  
 全バナー枠クリエイティブ2種類ローテーション表示可  
 掲載期間中のクリエイティブやURLの変更はお受けしていません。



(※ ‘▽’) アドメニュー(スマートフォン版)／サムネイル+テキスト

価格改定

読者へ通常記事のように見せる特設表示バナーとなります。TOP頁・カテゴリー頁・月別頁では上から5段目の表示となります。記事頁では本文下部の表示となります。枠内にはPR表記がございます。

■サムネイル+テキスト「SP」: ¥300,000

人気メニュー

- ・掲載枠 各頁編集記事部分特設サムネイル+テキスト(直リンク)
- ・掲載数 4週間掲載
- ・露出量 約1,500,000imp数想定
- ・表示量 3種類ローテーション表示可
- ・掲載日 平日任意開始
- ・想定CTR 0.05~0.20%

【注意事項】

- ・掲載期間中の原稿差替えは不可。

TOP頁



記事頁



カテゴリー頁



月別頁



# (V) アドメニュー(スマートフォン版)/フルスクリーンバナー

価格改定

メディアへアクセスしていただいた際に、メディア表示の直前に配信(表示)されるレクタングルバナーです。ユーザー任意での提示停止でメディア表示に変わります。



アクセス直後表示

## ■フルスクリーンバナー: ¥400,000

人気メニュー

- 露出量 1,000,000imp保証
- 掲載日 平日任意開始
- 表示数 1回/5回アクセス時表示(要調整)
- 想定CTR 0.05~0.20%
- サイズ 天地250×左右300pixel  
 ピクチャー(gif)40kb以内 ※アニメgif可

### 【注意事項】

- 掲載期間中の原稿差替えは不可。



バナー表示後  
メディアの表示

# スマートフォン版ジャックプラン

価格改定

\*Type「A」：¥500,000

人気メニュー

## ■掲載内容

- ・ヘッダ
- ・チェスタ
- ・ミドル
- ・フッタ

※上記の各バナー枠が「SOLD OUT」の場合、サムネイル+テキストに変更となります。

- ・ヘッダキャラクター変更(作品メインキャラに変更)
- ・プレートカラー変更
- ・ロゴマーク変更(回数規制有)
- ・ペイドバブ(1本) ※タレント起用によるレビューや紹介記事など

\*Type「B」：¥300,000

## ■掲載内容

- ・ヘッダ ※他広告主で「SOLD OUT」の場合は他バナー枠に変更。
- ・ヘッダキャラクター変更(作品メインキャラに変更)
- ・ペイドバブ(1本) ※商品・サービスの紹介記事など。

## 【基本情報】

- ・想定imp数:約3,000,000imp数(全頁表示)
- ・掲載期間:4週間(月曜開始翌々日曜終了)
- ・全バナー枠クリエイティブ2種類ローテーション表示可
- ・掲載期間中のクリエイティブやURLの変更は対応不可

上部



ヘッダ



チェスタ

下部

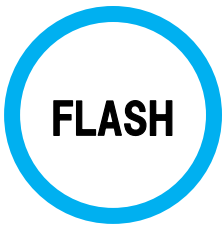


ミドル



レクタングル

# (V) フラッシュレギュレーション



原稿ファイル	1	swfファイル		各メニューのレギュレーションに準ずる
	2	flaファイル	設定確認用	
	3	gifファイル	(代替用)	各メニューのレギュレーションに準ずる
	4	html		必要ございません。
	5	1フレーム目最大容量		20KB以内
	6	2フレーム目以降バンド幅		14300B/s以内
入稿ファイルのバージョン	flaファイル	FLASH CS4まで		
	swfファイル	FLASH CS4まで		
「GetURL」の設定	1	一番上のレイヤーに透明ボタンを作成し、ボタン上に以下のAction Scriptを記述する。 <b>on (release) {if (clickTAG.substr(0,5) == "http:") {getURL(clickTAG,"_blank");}}</b> ※"http:"部分はそのまま、URLは入力しないようご注意ください。		
	2	変数は「送信しない」を指定		
	3	「ボタンを離す」チェックボタンにチェック		
	4	大文字小文字の差異が無いように記述してください。		
アクションスクリプト	説明	アクションスクリプトを使用する場合は、何を使用しているかの説明をしてください。再度プログラムの変更を依頼することがあります。		
	禁止事項	外部ファイルの読み込み処理 / 外部サーバーとの通信処理 / ユーザー環境情報の取得更新処理 / ユーザーのクリックアクション以外の行動を取得する処理 / 外部機器の使用が必要になる処理 / 過度にCPUに負荷のかかる処理 / ActionScriptで「LoadMovie」「LoadVariable」の使用 / タイムライン上でActionScript「getURL」の使用		
アクションスクリプトバージョン	2.0まで			
フォント	デバイスフォントは使用不可。全てのフォントは必ずシェイプに変換すること。			
背景色指定	有：背景色はデフォルト（白）を指定			
背景レイヤー指定	有：バックグラウンドカラーはレイヤーに指定すること			
アニメーション	15秒以内ループ可。			
オンマウスアクション/ オフマウスアクション	秒数指定なし ループ不可 マウスを外して5秒以内に停止 ループ不可			
ボタン設定	透明ボタンを作成のこと。			
パブリッシュ時指定項目	指定なし			
フレームレートについて(FPS)	15fps以下			
音声	1	Flash内の音声使用可 ※ボタン必須 ※SWFファイルの容量は50KB以内とする。 注意) 音声使用の場合JASRACの楽曲登録確認が必要となります。		
音声のデフォルト設定 ※音声使用が可の場合のみ	2	OFF		
Flash内動画の使用	1	可※動画のロード等に際して、アクションスクリプトを使用する場合は、あらかじめご連絡下さい。 デフォルト再生オフ ※ボタン必須 ※SWFファイルの容量は50KB以内とする。 注意) 動画を使用する場合、admissionへの登録が必須となります。		
音声圧縮指定 ※Flash内動画使用可の場合のみ	2	指定ファイル形式：MP3		
リンク先URL数	1本 (リンク先URLは別途入稿メール内で指定)			
点滅の制限	点滅は原則不可			
同時掲載本数	原則 1本			
原稿差替	原則禁止			
ALT	代替Gif	指定不可		
掲載環境 (右記環境での表示を保証するものではありません) *JavaScript ON	OS	Windows		
	ブラウザ	IE5.0以上		
	プラグイン	FLASH6以上		

## ( \* ' ∇ ' ) 掲載条件とお問合せ

### ●広告掲載基準

広告掲載につきましては、掲載審査をさせていただいております。以下の項目に関連する広告については、掲載をお断りさせていただきます。また、一部の業種(消費者金融、非科学的広告、ギャンブル、ダイヤルQ2、在宅ワーク、ねずみ講、ネットワークビジネス、アダルトグッズ、風俗、美容整形・エステ等のコンプレックス系)などについては、掲載をお断りする場合がございます。予めご了承下さい。詳しくは、広告部営業担当までお問い合わせ下さいませ。

1. 広告主が明らかでなく、責任の所在が不明なもの。
2. 法律、政令、省令、条例、条約、公正競争規約に違反、又は、その恐れがあるもの。
3. 許可・認可のない広告主によるもの。
4. 詐欺的なもの、誤認を生じさせる恐れのあるもの、又は、虚偽であるもの。
5. 編集コンテンツに似せた原稿内容(クリエイティブ)であるもの。
6. 医療、医療品、化粧品において効能・効果性能等を厚生省が承認していないもの。
7. 暴力、賭博、麻薬、売春等の行為を肯定、又は、美化するもの。犯罪行為を誘発する恐れのあるもの。
8. 写真、イラスト、コピーで以下の内容が含まれているもの。
9. 醜悪、残虐、猟奇的で嫌悪感、又は、不快感を与える恐れのあるもの。
10. 商標権、著作権等の知的財産権を侵害する恐れのあるもの。
11. 名誉毀損、信用毀損、プライバシーの侵害、肖像権の侵害、営業妨害の恐れのあるもの。
12. 非科学的、又は、迷信に類するもので迷わせたり、不安感を与える恐れのあるもの。
13. 詐欺的、又は、健全性を欠いた経済行為に係るもの。
14. 宗教団体の勧誘、又は、布教活動に係るもの。
15. 内外の国家、民族等の尊厳を傷つけるおそれのあるもの。
16. 選挙の事前運動、選挙運動、又は、これらに類似する行為、及び、公職選挙法に抵触する恐れのあるもの。
17. その他、広告掲載管理者が不適切だと判断したもの。

### ●免責事項

1. 当社の原因によらない停電・天災などの不可抗力、各通信会社・各プロバイダ会社・各データセンター側の都合、システムメンテナンス、保守点検を行う場合、その他の原因により、本広告が掲載されずに広告主様に損害が生じたとしても、当社は一切の責任は負わず、免責されるものとする。
2. メールソフト・ブラウザなどによっては、文字化けが生じ、正常に表示されない場合があります。これが原因となり、広告主様に損害が生じた場合、当社は一切責任を負わず、免責されるものとする。

### ●お申込・ご入稿・お問い合わせについて

【お問い合わせ・掲載可否・お申込みメールアドレス】 [kousyu@cyzo.com](mailto:kousyu@cyzo.com) 甲州 一隆(株式会社サイゾー/広告部)